



Ministero dell'Istruzione e del merito

UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER LA CAMPANIA

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO TITO LIVIO

LARGO FERRANDINA A CHIAIA 3 - 80121 NAPOLI (NA)

Tel. 081400485 Fax. 081400485 - Codice Fiscale: 80033420631

Codice Meccanografico: NAMM04900V

E-mail namm04900v@istruzione.it

PEC: namm04900v@pec.istruzione.it

Ai Docenti

Al sito web

Oggetto: indicazioni iscrizioni ai corsi Rete 'Digital Ambassadors' PNRR avviso n. 84780

Si comunicano le modalità delle iscrizioni dei corsi di formazione della rete Digital Ambassadors a cui la nostra scuola ha aderito.

Le iscrizioni per il corso **Costruiamo un erbario digitale-interculturale** si chiudono il 13 maggio 2023.

Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado.

I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link

<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi> e inserendo ID 125726 si visualizzerà il corso **Costruiamo un erbario digitale-interculturale**, a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive. **Caratteristiche del corso**

Il corso si rivolge ai docenti interessati ad insegnare le STEAM in chiave interdisciplinare. Saranno utilizzate numerose app che i docenti potranno sperimentare per strutturare le proprie lezioni: dalla più semplice e immediata che confronta le foto con le immagini simili così da scoprire il nome della pianta e altre informazioni, all'app per curare le piante casalinghe, per poi passare all'app che permette di riconoscere le piante fotografate nel dettaglio, grazie al potente motore di riconoscimento delle immagini. Tramite l'uso delle app proposte i corsisti potranno strutturare un'UDA in cui il prodotto autentico sarà la realizzazione di un erbario digitale in forma di e-book, di mappa interattiva oppure sarà possibile creare un viaggio virtuale in un giardino botanico per il riconoscimento e l'identificazione.

CRONOPROGRAMMA 1. 15/5/2023 16:30 – 19:00 Perché la Botanica Come far entrare la botanica in classe. App utili allo studio delle piante. Computer utilities. 2. 22/5/2023 16:30 – 19:00 Le immagini: come decodificarle. Uso corretto delle immagini catturate dal web: siti utili. Le immagini delle parti delle piante: le app ci aiutano. 3. 25/5/2023 16:30 – 19:00 Gli orti botanici in Italia e nel mondo. Tour virtuali. 4. 29/5/2023 16:30 – 19:00 Alla scoperta delle piante nel mondo...come rappresentarle digitalmente. Un tour personalizzato. 5. 05/06/2023 16:30 – 19:00 Software utili a docenti e studenti per la creazione di ebook e flash cards. 6. 08/06/2023 16:30 – 19:00 Un progetto di conoscenza della biodiversità e dell'ecosistema. 7. 12/6/2023 16:30 – 19:00 Attività pratiche e laboratoriali con le piante e sulle piante. 8. 15/6/2023 16:30 – 19:00 Il riconoscimento di piante, rocce ed uccelli: le app utili. 9. 19/6/2023 16:30 – 19:00 Uno sguardo al futuro: le biotecnologie verdi. 10. 22/6/2023 16:30 – 19:00 Elaborazione di un prodotto finale da parte dei corsisti o dei loro alunni. il corso si svolge in 10 incontri di 2h e 30min Per un totale di 25 ore In modalità online.

Esperto il prof.ssa Iolanda Aprea

Le iscrizioni per il corso **Creazione di app** si chiudono entro il 15 maggio 2023.

Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado.

I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link

<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi>

e inserendo ID 125728 si visualizzerà il corso **Creazione di app**, a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive.

Caratteristiche del corso

Lo scopo del corso di formazione è quello di introdurre i docenti al coding ed in particolare alla creazione di app. Nello specifico il corso mira a: introdurre i concetti basilari per la programmazione di App del sistema operativo per dispositivi mobili; fornire una panoramica esaustiva delle caratteristiche e potenzialità del software di sviluppo per applicazioni, saperlo utilizzare per la creazione di app complesse che risolvano problemi reali; saper elaborare attività didattiche che prevedano l'uso del coding per la creazione di app. CRONOPROGRAMMA -18/05/2023 Fondamenti di coding 16.00-18.30; - 23/05/2023 Cicli coding 16.00-18.30; -26/05/2023 Logica del sé 16.00-18.30; - 30/05/2023 Funzioni coding 16.00-18.30; - 05/06/2023 Introduzione Scratch 16.00-18.30; - 12/06/2023 Scratch Approfondimenti 16.00-18.30; - 19/06/2023 Introduzione App 16.00-18.30; - 22/06/2023 Realizzare un'APK traduttore 16.00-18.30; - 26/06/2023 Creazione Gioco APK 16.00-18.30; - 28/06/2023 Utilizzo GPS App 16.00-18.30.

Il corso si svolge in 10 incontri di 2h e 30min

Per un totale di 25 ore In modalità online.

Esperto il prof Roberto Iadicicco

Le iscrizioni per il corso **I diritti dell'internauta** iniziano il 29 aprile e si chiudono entro il 09 maggio 2023.

Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado.

I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link

<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi>

e inserendo ID 125724 si visualizzerà il corso **I diritti dell'internauta**, a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive.

Caratteristiche del corso

Il corso chiarirà quali sono le attuali minacce alla privacy ed alla protezione dei dati. Si partirà dalla conoscenza della attuale normativa nazionale ed europea (GDPR) e dalle basi del funzionamento delle reti e dei dispositivi informatici per poi approfondire aspetti tecnici e pratici che prevencono potenziali minacce alla privacy. Inoltre, si esaminerà il funzionamento delle principali piattaforme per l'online collaboration per utilizzarle in maniera produttiva e sicura.

CRONOPROGRAMMA - 11/05 15.30-18.00 Lezione 1: Introduzione ai diritti d'internet; - 15/05 15.30-18.00

Lezione 2: Netiquette; - 17/05 15.30-18.00 Lezione 3: Comportamenti responsabili; - 18/05 15.30-18.00

Lezione 4: Protezione della privacy; - 29/05 15.30-18.00 Lezione 5: Accesso alla conoscenza; - 01/06

15.30-18.00 Lezione 6: Comunicazione online; - 06/06 15.30-18.00 Lezione 7: Cyberbullismo e cyberstalking;

- 13/06 15.30-18.00 Lezione 8: Cyber security; - 20/06 15.30-18.00 Lezione 9: Utilizzo consapevole dei

social media; - 27/06 15.30-18.00 Lezione 10: Creazione di contenuti on-line e i diritti d'autore. Il corso si

svolge in 10 incontri di 2h e 30min Per un totale di 25 ore In modalità online.

Esperto il prof.ssa Carmen Lega

Le iscrizioni per il corso **Making e stampa 3D** si chiudono entro il 14 maggio 2023.

Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado.

I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link

<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi> e inserendo ID 125732 si visualizzerà

il corso **Making e stampa 3D**, a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive.

Caratteristiche del corso

Il percorso darà l'opportunità ai docenti di relazionarsi con un nuovo tipo di tecnologia. Fornirà loro gli strumenti per creare e realizzare oggetti 3D attraverso l'uso di software di modellazione e di stampa 3D. Inoltre si tratteranno temi quali coinvolgimento degli studenti verso le nuove tecnologie di stampa.

CRONOPROGRAMMA - 16/05 15.00-17.30 Cos'è la stampa 3D? - 23/05 15.00-17.30 Tipologie di stampanti 3D; - 30/05 15.00-17.30 Tecnologie di stampa 3D e materiali; - 06 /06 15.00-17.30 La macchina; - 09/06 15.00-17.30 I file e i software; - 13 /06 15.00-17.30 Le librerie di ricerca dei modelli; - 15 /06 15.00-17.30 Conosciamo 3D Builder; - 16/06 15.00-17.30 Conosciamo un programma di modellazione 3D; - 19/06 15.00-17.30 Realizzazione di progetti tramite modellazione 3D; - 20/06 15.00-17.30 Strategie di insegnamento e apprendimento. Il corso si svolge in 10 incontri di 2h e 30min Per un totale di 25 ore In modalità online. Esperto il prof.ssa Antonietta Tarantino

Le iscrizioni per il corso **Mondi immersivi 3D** si chiudono entro il 09 maggio 2023.

Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado.

I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link

<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi>

e inserendo ID 125722 si visualizzerà il corso **Mondi immersivi 3D**, a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive.

Caratteristiche del corso

In questo corso verranno presentate le potenzialità didattiche dei mondi virtuali. Le lezioni avverranno direttamente in un mondo virtuale nato per la matematica e le scienze nella scuola secondaria di primo grado. Ai corsisti sarà inoltre fornito un mondo virtuale appositamente preparato per il corso, contenente tutto l'occorrente (tutorial, oggetti, coding, visualizzatori di presentazioni multimediali) per effettuare in seguito esperienze didattiche in classe con i mondi virtuali. Quindi possono essere facilmente trasferibili in molti contesti, anche perché flessibili e adattabili.

CRONOPROGRAMMA - 1. 11-mag 2023 15:00 18:00 Panoramica dei mondi virtuali e loro potenzialità didattiche: un mondo virtuale per la matematica e per le scienze. 2. 16-mag 2023 15:00 18:00 Familiarizzazione con le funzioni principali del viewer Firestorm; Movimento avatar; Comunicazione; Personalizzazione avatar. 3. 19-mag 2023 15:00 18:00 La modellazione 3D nei mondi virtuali. 4. 23-mag 2023 15:00 18:00 La modellazione 3D nei mondi virtuali. 5. 25-mag 2023 15:00 18:00 Come inserire contenuti nei mondi virtuali. 6. 30-mag 2023 15:00 18:00 Come rendere gli oggetti interattivi in un mondo virtuale (elementi di coding nei mondi virtuali). 7. 06-mag 2023 15:00 17:00 Come realizzare video nei mondi virtuali (storytelling). 8. 08-giu 2023 15:00 17:00 Esempi di altri mondi virtuali. 9. 13-giu 2023 15:00 18:00 Socializzazione delle esperienze didattiche costruite dai corsisti. Il corso si svolge in 9 incontri per un totale di 25 ore In modalità online.

Esperto il prof.ssa Michelina Occhioni

Le iscrizioni per il corso **Navigazione Consapevole** si chiudono entro il 16 maggio 2023.

Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado.

I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link

<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi>

e inserendo ID 125727 si visualizzerà il corso **Navigazione Consapevole** a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive.

Caratteristiche del corso

Lo scopo del corso è fornire ai docenti gli strumenti per poter garantire ai propri studenti e a sé stessi i "diritti di internet". Cioè l'estensione dei diritti fondamentali dell'individuo alla sua vita online. Oltre alla conoscenza teorica di quali sono i diritti dell'individuo nella sua vita on line si forniranno ai corsisti le competenze tecniche per garantire quei diritti come docenti ai propri studenti. Verranno forniti, inoltre, gli spunti teorici e i riferimenti normativi indispensabili a definire il fenomeno del cyberbullismo e saranno messe a fuoco le azioni necessarie a contrastarlo.

CRONOPROGRAMMA - 19/05 15.00-17.30 Lezione 1 Introduzione alla navigazione consapevole: - Concetti fondamentali della navigazione consapevole; - Rischi e problematiche legate all'uso della rete; - Strumenti per proteggere la propria privacy online. 22/05 15.00-17.30 Lezione 2 Privacy online: - Definizione di privacy online; - Consigli per proteggere la propria privacy sui social network; - Impostazioni di privacy sui dispositivi mobili. 26/05 15.00-17.30 Lezione 3 Cyberbullismo: - Definizione di cyberbullismo; - Segnali di allarme; - Come prevenire e gestire il cyberbullismo nella scuola. 29/05 15.00-17.30 Lezione 4 Furto di identità: - Definizione di furto di identità; - I pericoli del furto di identità; - Come proteggere la propria identità online. 01/06 15.00-17.30 Lezione 5 Condivisione di informazioni sensibili: - Cosa sono le informazioni sensibili; - Risvolti negativi della condivisione di informazioni sensibili; - Come proteggere le informazioni personali online. 05/06 15.00-17.30 Lezione 6 Criminalità informatica: - La minaccia della criminalità informatica; - Metodi utilizzati dai cybercriminali; - Come prevenire gli attacchi informatici. 12/06 15.00-17.30 Lezione 7 Phishing: - Definizione di phishing; - Tecniche utilizzate dai truffatori; - Come proteggersi dal phishing. 16/06 15.00-17.30 Lezione 8 Sicurezza dei dati: - Importanza della sicurezza dei dati; - Tecniche di hacking; - Come proteggere i propri dati. 23/06 15.00-17.30 Lezione 9 Traffico di dati: - Comprendere il traffico dei dati; - Le vulnerabilità della rete; - Come proteggere il proprio traffico dati. 26/06 15.00-17.30 Lezione 10 Controllo genitori: - Programmi e strumenti di controllo genitori; - Come insegnare ai bambini e ai giovanissimi una navigazione consapevole; - Consigli per la prevenzione di pericoli online legati ai minori. Il corso si svolge in 10 incontri di 2h e 30min Per un totale di 25 ore In modalità online.
Esperto il prof Alessandro Schirio

Le iscrizioni per il corso **Presentazioni "creative"** si chiudono il 15 maggio 2023.

Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado.

I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi> e inserendo ID 125734 si visualizzerà il corso **Presentazioni "creative"** a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive.

Caratteristiche del corso

L'obiettivo del corso è progettare lezioni interattive e creative in cui la tecnologia rappresenta lo strumento privilegiato. "L'insegnamento capovolto" nasce dall'esigenza di rendere il tempo scuola più funzionale e produttivo per il processo d'insegnamento-apprendimento, investendo le ore di lezione nel risolvere i problemi più complessi, approfondire argomenti, collegare temi e analizzare i contenuti disciplinari, produrre elaborati magari in gruppo e in modalità peer to peer (tra pari) in un contesto di laboratorio assistito. Il docente assume un ruolo di guida e di tutor fornendo agli studenti la propria assistenza in aula per fare emergere osservazioni e considerazioni significative attraverso esercizi, ricerche e rielaborazioni collaborative e condivise.

CRONOPROGRAMMA - 1. 17/5/2023 15:30 – 18:00 Introduzione alle regole generali per presentazioni digitali efficaci . Elencazione dei software utili a docenti e studenti per la creazione di slides o pages . Computer utilities. 2. 19/5/2023 15:30 – 18:00 Software utili a docenti e studenti per la creazione di slides o pages: concetto di "freemium ". Uso corretto delle immagini catturate dal web: siti utili. 3. 24/5/2023 15:30 – 18:00 Software utili a docenti e studenti per la creazione di slides o pages: scenari, transizioni, animazioni. 4. 26/5/2023 15:30 – 18:00 Software utili a docenti e studenti per la creazione di slides o pages: le presentazioni tramite motore di ricerca. 5. 31/5/2023 15:30 – 18:00 Software utili a docenti e studenti per la creazione di slides o pages: le novità di un programma di presentazione. 6. 7/6/2023 15:30 – 18:00 Software utili a docenti e studenti per la creazione di slides o pages: le particolarità di uno strumento gratuito di progettazione grafica online. 7. 9/6/2023 15:30 – 18:00 Software utili a docenti e studenti per la creazione di slides o pages: ripetiamo in classe con app per creare giochi didattici interattivi . 8. 14/6/2023 15:30 – 18:00 Software utili a docenti e studenti per la creazione di slides o pages: il software di presentazione che utilizza il movimento, lo zoom e le relazioni spaziali per dare vita alle idee. 9. 16/6/2023 15:30 – 18:00 software utili a docenti e studenti per la creazione di slides o pages: impress. 10. 21/6/2023 15:30 – 18:00 Elaborazione di un prodotto finale da parte dei corsisti o dei loro alunni.

Il corso si svolge in 10 incontri di 2h e 30min

Per un totale di 25 ore In modalità online.

Esperto il prof.ssa Iolanda Aprea

Le iscrizioni per il corso **Produzione e rielaborazione di immagini digitali** iniziano il 02 maggio e si chiudono entro il 10 maggio 2023.

Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado.

I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi> e inserendo ID 125791 si visualizzerà il **Produzione e rielaborazione di immagini digitali** a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive. **Caratteristiche del corso**

Lavorare con le immagini per il digitale richiede più conoscenze di quanto si possa credere. Attraverso le attività proposte nel modulo formativo si intende mostrare che esistono strategie e approcci utili per realizzare un progetto grafico in breve tempo senza perdere la qualità, fornendo utili consigli per manipolare le immagini senza perdere di vista le tematiche più ampie dell'arte digitale. Si utilizzeranno programmi per l'elaborazione di immagini e per la manipolazione delle immagini destinate al web. Le tematiche sull'arte digitale saranno approfondite attraverso la comprensione di tutti gli strumenti, delle strategie e degli approcci utili per la realizzazione di un progetto a tema.

CRONOPROGRAMMA - - LEZIONE 1 Ven 12/05 - 15:00 - 17:30 Storia dell'immagine: dall'analogico al digitale. - LEZIONE 2 Mart 16/05 - 15:00 - 17:30 Progettare l'immagine. - LEZIONE 3 Ven 19/05 - 15:00 - 17:30 Strategie di comunicazione visiva. - LEZIONE 4 Mart 23/05 - 15:00 - 17:30 Produzione di immagini: le regole base. - LEZIONE 5 Ven 26/05 - 15:00 - 17:30 Introduzione a un software per l'elaborazione di foto ed immagini digitali. - LEZIONE 6 Mart 30/05 - 15:00 - 17:30 Il fotomontaggio. - LEZIONE 7 Mart 06/06 - 15:00 - 17:30 Composizione e impaginazione. - LEZIONE 8 Ven 09/06 - 15:00 - 17:30 Esercitazione: il progetto. - LEZIONE 9 Mart 13/06 - 15:00 - 17:30 Esercitazione: la lavorazione. - LEZIONE 10 Ven 16/06 - 15:00 - 17:30 Esercitazione: la realizzazione.

Il corso si svolge in 10 incontri di 2h e 30min

Per un totale di 25 ore In modalità online.

Esperto il prof Mauro Paolucci

Le iscrizioni per il corso **Internet delle cose e domotica** iniziano il 02 maggio e si chiudono entro il 10 maggio 2023.

Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado.

I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi> e inserendo ID 125796 si visualizzerà il **Internet delle cose e domotica** a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive.

Caratteristiche del corso

Il corso fornisce le basi teoriche e i possibili campi di applicazione dell'IOT. Gran parte del corso sarà dedicato alla progettazione e alla realizzazione di oggetti con sensori e collegamento ad Internet. Durante il laboratorio, dopo aver effettuato un'analisi delle risorse ecocompatibili con l'utilizzo di laboratori virtuali, si potranno realizzare dei prototipi sostenibili (veicoli alimentate attraverso pannelli solari e esempi di domotica). Il requisito base, di fatto, è quello di avere un dispositivo dotato di un software con cui poter scambiare dati con altri strumenti connessi alla rete (sensori, dati, processi e persone).

CRONOPROGRAMMA - 12/05/2023 15.00 - 17.30 Accoglienza, Illustrazione del programma, Cosa è l'Internet delle cose? - 26/05/2023 15.00 - 17.30 Elementi di IoT Creazione di nuove connessioni. - 31/05/2023 15.00 - 17.30 Fog Computing - Transazione verso nuove IOT. - 02/06/2023 15.00 - 17.30 Modellazione di una soluzione IOT. - 05/06/2023 15.00 - 17.30 Introduzione scheda programmabile con microcontrollore e relativo software - 07/06/2023 15.00 - 17.30 Esercitazione su scheda programmabile - 09/06/2023 15.00 - 17.30 scheda programmabile e relativo software - 12/06/2023 15.00 - 17.30 Esercitazione su scheda programmabile e software - 14/06/2023 15.00 - 17.30 Packet Tracer - 16/06/2023 15.00 - 17.30 Esercitazione Packet Tracer

Il corso si svolge in 10 incontri di 2h e 30min
Per un totale di 25 ore In modalità online.
Esperto il prof. Daniele Novi

Le iscrizioni per il corso **La didattica in “gioco”: gamification, serious game, game based learning, escape room** iniziano il 18 maggio e si chiudono entro il 28 maggio 2023.

Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado.

I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi> e inserendo ID 125795 si visualizzerà il **La didattica in “gioco”: gamification, serious game, game based learning, escape room** a quel punto cliccando su ‘candidati’ ci si iscrive.

Caratteristiche del corso

Il percorso formativo vuole esplorare diverse modalità di applicazione della gamification alla didattica, metodologia in grado di coinvolgere gli studenti, sviluppare competenze disciplinari e trasversali, il pensiero critico e computazionale. I contenuti presentati potranno riguardare tutte le discipline. Si presenteranno note web app con le quali si potranno creare attività ludiche per il potenziamento degli apprendimenti seguendo gli schemi della caccia al tesoro, dell'Escape Room e delle sfide didattiche, con giochi basati sulla risoluzione di enigmi e quiz in ambienti virtuali anche tridimensionali, navigabili con i visori.

CRONOPROGRAMMA - 1. 31/05/2023 16:00 – 18:30 Valore formativo della Gamification Applicazioni utili agli insegnanti e agli studenti per la creazione di giochi e sfide in modalità sincrona e asincrona. 2.

07/06/2023 16:00 – 18:30 Applicazioni utili agli insegnanti e agli studenti per la creazione di giochi e sfide in modalità sincrona e asincrona: un free educational games generator 3.16/06/2023 16:00 – 18:30

Applicazioni utili agli insegnanti e agli studenti per la creazione di giochi e sfide in modalità sincrona e asincrona: un free educational games generator 4.

21/06/2023 16:00 – 18:30 Creazione di quiz con l'app di realtà virtuale e aumentata 5. 23/06/2023 16:00 – 18:30 Escape Room-Caccia al tesoro-Virtual 3D Quest.

L'escape costruito come percorso per l'apprendimento. Progettazione di una Escape Room o di una Caccia al tesoro 6. 28/06/2023 - 16:00 – 18:30 Applicazioni utili agli insegnanti e agli studenti per la creazione di Escape Room e caccia al tesoro: costruzione di siti internet in autonomia e creazione di quiz interattivi 7.

30/06/2023 - 16:00 – 18:30 Creare Escape Room con web app 8. 05/07/2023 - 16:00 – 18:30 Escape Room e Caccia al tesoro in ambienti immersivi 9. 07/07/2023 - 16:00 – 18:30 Gamification nel metaverso 10.

12/07/2023 16:00 – 18:30 Progettazione di una attività di gamification

Il corso si svolge in 10 incontri di 2h e 30min

Per un totale di 25 ore In modalità online.

Esperto il prof.ssa Maria Messere

Per eventuali informazioni rivolgersi alla prof.ssa Libera Nasti

Si invitano i docenti ad iscriversi nel più breve tempo possibile onde evitare saturazione dei posti disponibili. Ringraziando per la proficua collaborazione si inviano cordiali saluti.

La Dirigente Scolastica

Prof.ssa Elena Fucci

(firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art.3 comma 2 D.Lgs. 39/1993)